

Jeossit l'este des bois

Points de vie: 16
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Ses attaques sont toujours magiques et elle est insensible à la peur.



Sauranna la guerrière

Points de vie: 20
Défense: 8
Attaque: +1
Dégâts: 2D4



Sorcha la barbare

Points de vie: 20
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 2D6



Edward le voleur

Points de vie: 16
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Il ignore les pièges.



Soromir le vain

Points de vie: 20
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Il trouve toujours un passage dans les culs de sac, à la place de reculer d'une case il avance d'une case.



Tammer le sorcier

Points de vie: 12
Défense: 8
Attaque: +2
Dégâts: 1D4

Ses attaques sont toujours magiques.

