

Solosvan le rôdeur elfe

Points de vie: 16
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Quand il rentre dans une case, il peut essayer de se cacher pour éviter le combat et ainsi traverser la case. Il a deux chances sur six d'y arriver.



Tuor le chasseur de dragon

Points de vie: 20
Défense: 8
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Attaque +2 contre le dragon.



Osgeer le guerrier

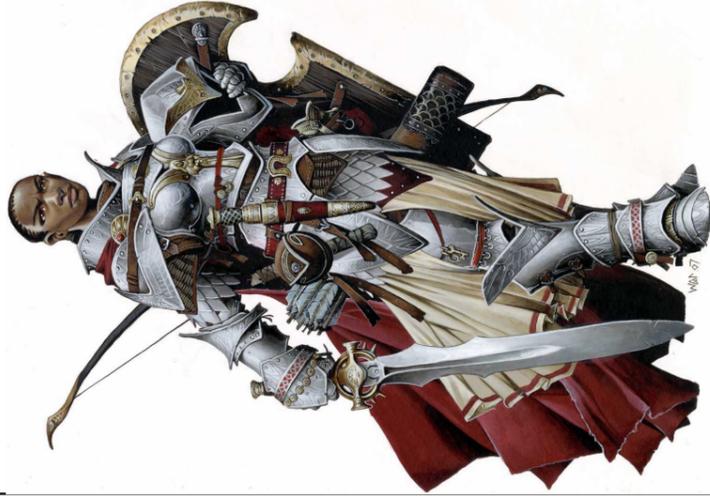
Points de vie: 20
Défense: 8
Attaque: +1
Dégâts: 2D4



Eeeli la paladine

Points de vie: 20
Défense: 8
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Elle détruit automatiquement les squelettes quand elle les rencontre.



Baradar tueur de trolls

Points de vie: 20
Défense: 7
Attaque: +0
Dégâts: 1D6

Attaque et dégâts +2 contre les trolls



Wulf le loup-garou

Points de vie: 12
Défense: 7
Attaque: +1
Dégâts: 1D6

Immunité: il ne subit que la moitié des dégâts, sauf contre les loup-garous et le dragon.

