

## Troll



Points de vie: 20  
Défense: 7  
Attaque: +0  
Dégâts: 2D4

Régénération: Le troll regagne un point de vie à chaque tour.

## Squelette



Points de vie: 12  
Défense: 6  
Attaque: +0  
Dégâts: 1D4

Effrayant: si le joueur fait un double, il a peur et recule d'une case

## Orc



Points de vie: 10  
Défense: 7  
Attaque: +2  
Dégâts: 2D6

## Gobelin



Points de vie: 6  
Défense: 7  
Attaque: +0  
Dégâts: 1D4

Nombre: Si les gobelins sont plusieurs, ils peuvent tous effectuer leur attaque.

## Abomination



Points de vie: 12  
Défense: 7  
Attaque: +0  
Dégâts: 1D6/1D6

L'abomination possède tellement de tentacules qu'elle peut attaquer deux fois.

## Loup-garou



Points de vie: 12  
Défense: 8  
Attaque: +1  
Dégâts: 1D4

Immunité: Le loup-garou ne subit que la moitié des dégâts des armes non magiques.