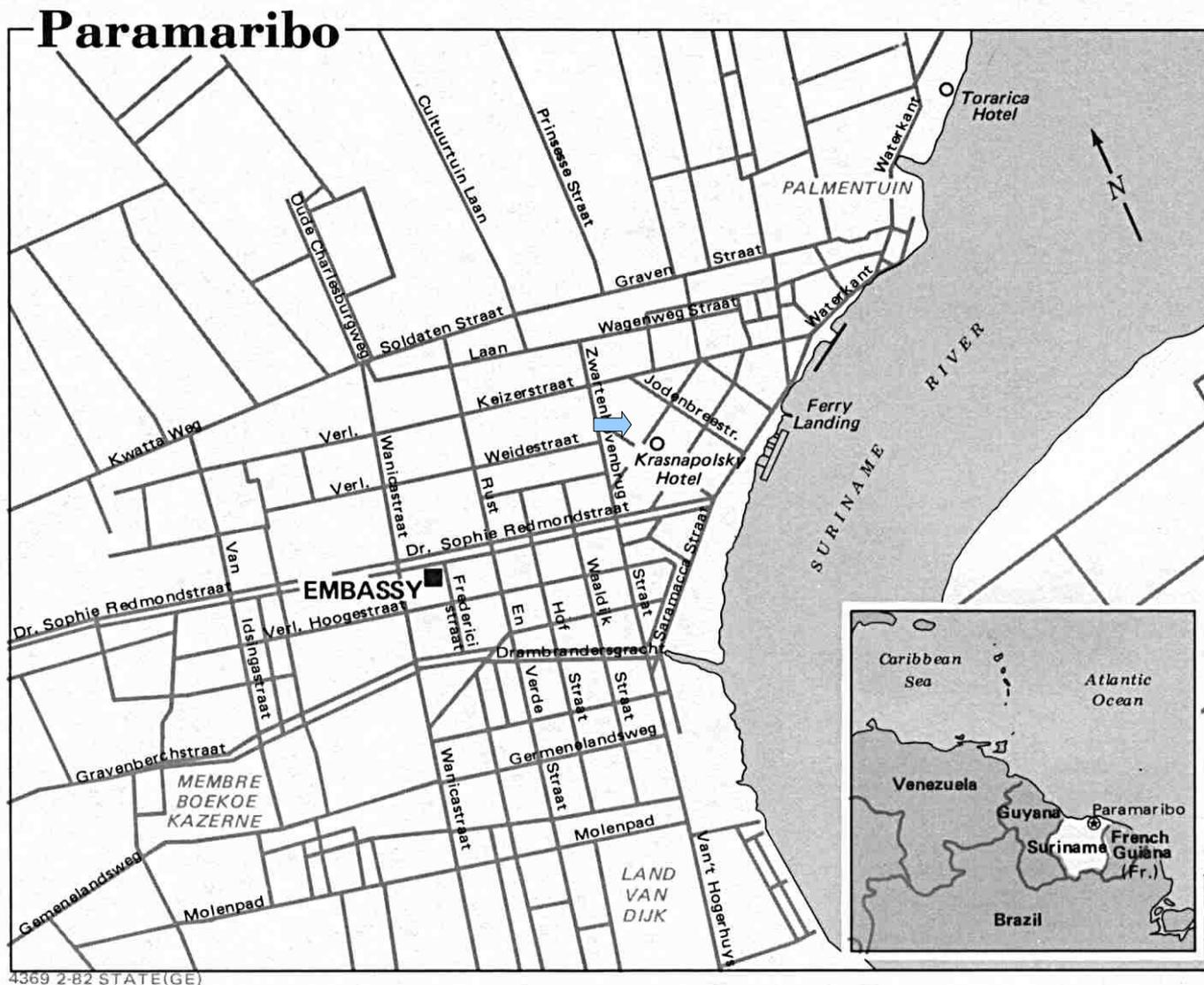


## SCENARIO INITIATION TRAUMA

Il s'agit d'un synoptique laissant beaucoup d'improvisation au MD et aux joueurs. Ce qui est normal car l'opération se passe en milieu ouvert. La plupart des noms de lieux sont réels, y compris les équipements militaire des pays concernés.

Paramaribo (Surinam – Amérique du sud), de nos jours. Langue officielle: Hollandais.



Aéroport de Paramaribo - Johan Adolf Pengel International Airport, par où sont venu les joueurs (sauf un s'il a un voilier). Situé à l'extérieur de la ville (une dizaine de kilomètres). Liaison hotel par taxi collectif (mini van 8 – 10 places).

krasnapolsky hotel, Hotel luxueux de 84 chambres avec piscine sur son arrière. Coté rue, en forme de bloc avec grand auvent pour décharger véhicules à l'ombre. 3 étages de parking et 4 étages pour l'hotel.

**Situation:** Troubles au pays, émeutes, l'armée est dans la rue. Couvre feu imposé. Il y a des massacres de civils dans les rues aussi bien par les émeutiers que par les militaires. Aéroport international a été fermé par les autorités.

Les Joueurs sont descendus à l'hotel Krasnapolsky pour des affaires personnelles. Ne se connaissent pas encore.

Un PJ devrait avoir un voilier (non requis). Un PJ a rendez-vous à l'Hotel au bar vers 11 heures

avec un employeur pour une mission (de préférence un ancien militaire/policier/garde du corp).

### **Scene 1:** La rencontre

Les PJ sont au bar de l'hotel quand des rafales retentissent dans le parking de l'hotel. Un groupe d'insurgé va faire irruption dans l'hotel avec pour objectif viol, meurtre, pillage. Dialecte créole local. Groupe de 6 locaux, vêtus moitié civil, moitié treilli.

- 1- Grand costaud, pantalon treilli, teeshirt blanc couvert de saleté et de sang, machette MD +10, PV 22 Combat rue 14
- 2- petit avec casquette rouge, veste treilli, bermuda noir, machette MD 10, PV 18 Combat rue 11.
- 3- Petit, veste reporter, appareil photo en bandoulière, short bleu marine, fusil chasse un seul canon, calibre 16, MD 13/10/8, 10 cartouches en poche. Tir 11.
- 4- Grand maigre, teeshirt noir, jean, manche de pioche MD +4, PV 19, Combat rue 12
- 5- Femme petite et maigre, robe à fleur déchirée en ensanglantée, couteau de cuisine MD 8, Pvie 16, combat rue 9.
- 6- Gand noir taille moyenne, casquette militaire et veste de treilli, bermuda noir. Kalachnicov reste 6 balles dans le chargeur. Possède deux autres chargeurs graillés à 30 dans ses poches et 50 cartouches en vrac MD 13, PV 24 Combat rue 11. Tir 12.

Dans le bar, un couple de touristes (français) et un groupe de 4 locaux habillés avec chemise et pantalon droit (deux ont des malettes) qui discutent devant des papiers.

Le barman (local) a derrière le bar un fusil de chasse juxtaposé calibre 12 et 8 cartouches MD 15/11/9, PV 18, combat rue 11, Tir 12.

La logique voudrait que les PJ fuient vers le port pour partir avec le PJ ayant un navire ou alors en dérober un pour gagner un pays limitrophe. Cayenne (France) ou Georgetown (Guyana – langue anglais)

### **Scene 2:** La fuite

Choix de dérober un véhicule ou d'aller à pied au port. Rencontre de groupes isolés d'émeutiers de 2 ou 3 membres. N'ont pas d'armes à feu.

Faire peur avec un groupe d'émeutier d'une trentaine de personnes qui se lance à la poursuite des PJ.

Intervention d'une jeep de l'armée avec conducteur, chef de bord et mitrailleur à la 12,7 qui ouvre le feu sur la foule.

**Scene 3:** rencontre en mer. après avoir pris un navire de plaisance (ou une tapouille – > petit chalutier local), pris le large et navigué 2 heure, les PJ sont survolés par un hélicoptère des forces du guyana, un Bell 206 jet Ranger qui ne fait que passer. Ils seront rattrapés 3 heures après par un navire rapide type garde côte sans identifications. Matelots en pantalon noir et tricot rayés armés de M16 braquent les PJ. Un homme de race blanche, 60 ans en costume blanc et chapeau de feutre, s'apuie sur une canne et s'adresse au PJ avec qui il avait rendez vous en anglais.

«Monsieur, ....., vous êtes difficile à trouver. Heureusement que je dispose de quelques moyens dans le secteur. Si vous voulez monter à bord quelques instants ? »

Le job proposé est d'enlever la fille d'un trafiquant et de la remettre saine et sauve à un correspondant. Plus de détail seront donnés si la mission est acceptée. Il faudra monter une équipe. Pour cela, il remets une malette avec 50 000 dollards.

Une fois la mission terminée, une deuxième malette du même montant sera remise.

Le groupe de PJ est déjà à bord, il constituera une bonne équipe pour cette opération. Ils n'ont guère d'autre choix s'ils veulent quitter le Surinam et se faire un peu d'argent.

## LA MISSION

Il s'agit d'exfiltrer de Maracaïbo au Venezuela (langue espagnol), Consuela Ramirez, fille de Pablo Ramirez, trafiquant de drogue Colombien, pour la livrer à Cayman island (GB). Grand cayman, Georgestown, au 144 Smith road non loin de l'hôpital. Une équipe de la DEA sera présente pour récupérer le colis.

La fille se rends au marché permanent de Maracaïbo tous les deuxièmes jeudis du mois pour faire quelques emplettes avec ses gardes du corps. Elle ne sera pas consentante.

Elle descend à l'hotel [Crowne Plaza Hotel](#) (5 étoiles) où elle joue au casino en soirée et se rends au marché le lendemain matin en fin de matinée. Retour à Maïcao, à 100 km, mais en colombie pour prendre un hélicoptère pour la ramener à l'hacienda, dans l'après midi.

L'escorte se compose de deux véhicules range rover noir climatisés. Le premier à deux gardes à bord et le suivant, deux gardes et Consuela.

Les gardes: Combat rue 13, couteaux MD 10. Révolvert Sauer & Shon SR3 calibre 9x33 MD +15, barillet de 6 et 24 cartouches à la ceinture.

Les deux passagers ont des PM UZI 9x19 chargeur 25, 2 chargeurs supplémentaires.

Tir: révolvert 13, PM 12.

**Scène 4:** L'enlèvement. Les PJ doivent prévoir un moyen de quitter le Venezuela. Le plus facile étant de prévoir un avion privé.

Ils peuvent soit attirer la fille à l'écart et en neutralisant discrètement les gardes dans le casino, soit sur le trajet avec une embuscade ou alors sur le marché. 

Sur le marché, il y aura des patrouilles de police. Gros 4x4 américains avec 4 policiers.

Combat rue 9, matraque MD 2. Révolvert Colt Python calibre 9x33 MD +15, barillet de 6 et 2 recharge rapides de 6 cartouches à la ceinture. Tir: révolvert 12, fusil d'assaut 12. Ils disposent par véhicule de deux fusils d'assaut M 16 chargeur à 20 cartouches et 6 chargeurs supplémentaires par fusils, MD +14. Disposent aussi de 3 grenades lachrymogènes.

## Ile Caiman:

Aéroport international Owen Roberts (grand-cayman - Îles Caïmans) et ports de plaisance. 

Une fois l'avion posé, il sera possible de prendre un taxi pour se rendre au rendez vous. Trois véhicules Hummer noir aux vitres teintées attendent. A l'arrivée des PJ, 6 agents en descendent, costume noir et lunettes de soleil. Ils sont armés de pistolets en holster d'épaule. Ils y a 6 autres agents avec des M 16 dans les véhicules. Ils remettent la deuxième valise en échange de la fille.

Les PJ pourront prendre l'avion (quitte à refaire des documents aux ambassades) mais devront abandonner leurs armes. A moins de courir le risque de les passer en soute.