



Attaque
 Jeter 2D6, il faut
 que le total plus le
 modificateur du
 personnage soit
 supérieur à la
 défense de
 l'adversaire.

Déplacement :
 Jeter 2D4

Déplacement :
 Jeter 2D4

Attaque
 Jeter 2D6, il faut
 que le total plus le
 modificateur du
 personnage soit
 supérieur à la
 défense de
 l'adversaire.